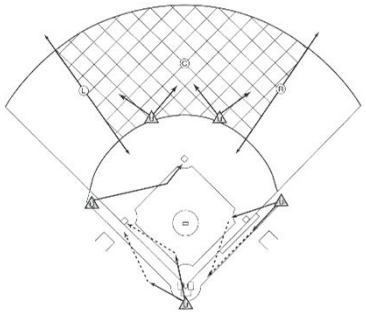
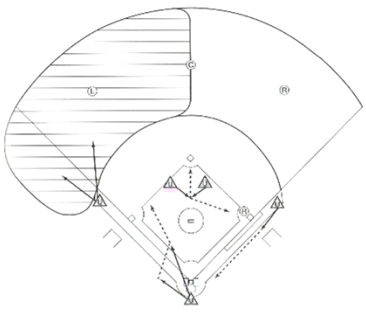
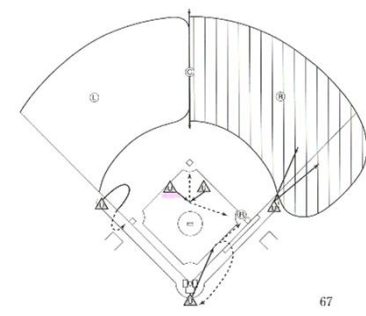
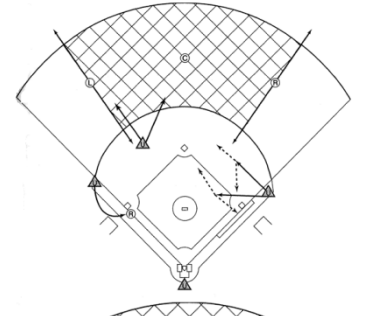
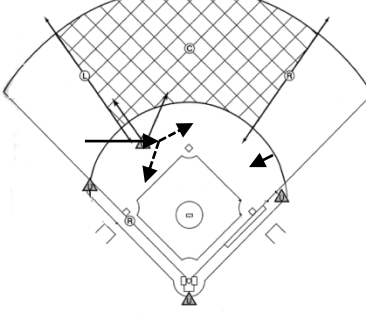


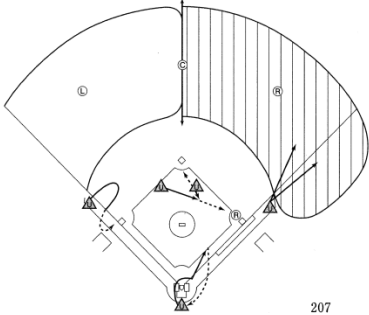
## 2019年度 愛知県中学生野球連盟審判講習会（案）

1. 目的 : 中学生軟式野球関係者の審判技術向上（2020 岐阜全中を見据えて）を目指すとともに、今後の中学生軟式野球の目指すべき方向について語り合う場とする。
2. 日時 : 令和2年2月8日（土）
3. 場所 : 名古屋市立振甫中学校運動場（雨天時；同校体育館）  
〒464-0083 名古屋市千種区北千種 1-7-1 TEL 052-711-6561 fax 052-722-6099

### 4. 時程及び内容

時 間	実 施 内 容	備 考
8:30～8:55	受付, 各自準備運動, 担当者打合せ	各自
9:00～9:15	集合整列<開講式>	全員
9:15～9:30	・ Hands・On・Knees・Set 及び Standing・Set の確認 ・ 発声練習 ・ <b>Gesture Call 練習</b> (Set・Position, Out, Safe, Off・the・Bug, Drop・the・Ball など)	全員
9:30～9:50	<b>Go - Stop - Call</b>	
9:55～10:05	<PL>・Strike・Zone の確認	全員
10:05～10:25	・ 球審の構え及び Tracki	
10:25～10:45	・ <b>Soft Toss</b>	4人一組
10:45～10:50	<1B>・1Bの Starting・Position	全員
10:50～11:00	・ 1BForth・Play の判定方法	
11:00～11:20	・ 1塁での <b>View Training</b>	5人一組
11:20～11:30	・ ピポット Turn・リミングの方法 ・ 1塁牽制球の判定（投手・捕手から） ・ 本塁カバーのタイミング （2塁～3塁への走者と平行に）	全員
11:30～11:35	<2B>・2Bの Starting・Position <b>バント処理で邪魔になる位置確認</b>	全員
11:35～11:45	・ Double・Play の Step・Work	
11:45～11:55	・ 盗塁判定の Step・Work	
11:55～12:05	<3B>・3Bの Starting・Position	全員
12:05～12:15	・ 盗塁判定の Step・Work	
12:15～13:00	昼 食	
13:00～13:30	・ <b>無走者・走者1塁交互にノックでの判定練習</b> 暴投対応・2塁カバー, Double・Play	1Bと 2B
13:30～13:55	・ <b>3塁線打球判定とラウンドアップレイ判定及び本塁での判定</b> “Out of the Base Pass”, “No Tag!” “That’s interference” など即座に対応する。 Double Judge にならないよう “My ball!” は確実に意思表示する。	PLと 3B
13:55～14:00	クロックワイズの基本的な考え方 右手の審判の動きを必ず確認する。 “Go Out!” “Ok!” 声のシグナルを必ず！！	全員

<p>14:00~14:20</p> 	<p>①クロックワイズ・メカニクス基本確認</p> <p>・無死走者なし 2塁塁審が外野の飛球を追うケース。</p> <p>PL…三塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p> <p>1B…打者走者の一塁触塁を確認し、打者走者が二塁に向かい、球審が三塁へ移動をしたら本塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p> <p>2B…打球を追い、“<u>プレイが一段落するまで</u>”その場に留まる。</p> <p>3B…二塁ベース内野内に移動し、二塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p>	<p>4 班</p>
<p>14:20~14:40</p>  	<p>②クロックワイズ・メカニクス基本確認</p> <p>・無死走者1塁 1塁 or 3塁塁審が外野の飛球を追うケース。</p> <p>&lt;三塁塁審が追った場合&gt;</p> <p>PL…三塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p> <p>1B…一塁走者の行動（“<u>タッグアップなど</u>”を含む）および打者走者の一塁触塁を確認し、一塁走者が三塁に向かい、球審が三塁へ移動をしたら本塁へ向かう。</p> <p>2B…視野を広げながら（ステップバック）一塁走者の二塁触塁を確認し、一・二塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p> <p>3B…打球を追い、“<u>プレイが一段落するまで</u>”その場に留まる。</p> <p>&lt;一塁塁審が追った場合&gt;</p> <p>PL…一塁走者の行動（“<u>タッグアップなど</u>”を含む）および打者走者の一塁触塁を確認し、一塁および本塁での“<u>プレイに備える。</u>”（一塁走者の帰塁プレイを含む）一塁走者の動きを見て本塁に戻る。</p> <p>1B…打球を追い、“<u>プレイが一段落するまで</u>”その場に留まる。</p> <p>2B…視野を広げながら（ステップバック）一塁走者の二塁触塁を確認し、一・二塁での“<u>プレイに備える。</u>”（打者走者の一塁への帰塁プレイを含む）</p> <p>3B…三塁での“<u>プレイに備える。</u>”</p>	<p>4 班</p>
<p>14:40~14:50</p>  	<p>③クロックワイズ・メカニクス基本確認</p> <p>・2死走者三塁で二塁塁審が打球を追うケース。</p> <p>3Bのプレイの読み、1Bのフォロー</p> <p>PL…本塁での“<u>プレイに備える</u>”</p> <p>1B…内野内に移動または“<u>リミング</u>”によって、打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁での“<u>プレイに備える</u>”</p> <p>2B…打球を追い、その行方を確認・判定後“<u>プレイが一段落するまで</u>”その場に留まる。</p> <p>3B…三塁走者のタッグアップを確認し、三塁での“<u>プレイに備える</u>”</p> <p>付記…2アウトの場合、二塁塁審は無走者のときと同じポジションをとることができる。その場合は、三塁塁審の責任および動きは、打者走者の二・三塁でのプレイに備えるというふうになる。球審は走者がスコアリングポジションにいるので本塁に留まり、一塁塁審は打者走者の一塁でのプレイだけに責任を持つことになる。</p>	<p>4 班</p>

<p>14:50～15:00</p> 	<p>④クロックワイズ・メカニクス基本確認</p> <p>・1死走者一塁で、一塁塁審が打球を追うケース。</p> <p>2Bの動きとPLのサポート</p> <p>PL…一塁走者のタッグアップおよび打者走者の一塁触塁を確認し、プレイの状況を見ながら本塁での“プレイに備える”</p> <p>1B…打球を追い、その行方を確認・判定後“プレイが一段落するまで”その場に留まる。</p> <p>2B…一・二塁間に移動して、一塁走者の二塁触塁を確認し一・二塁での“プレイに備える”（一塁走者および打者走者の一塁への帰塁プレイを含む）</p> <p>3B…三塁での“プレイに備える”</p>	<p>4 班</p>
<p>15:00～15:50</p>	<p><b>トラブル対応（キャンプゲーム）</b></p> <p>クロックワイズ・メカニクス総合練習</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・3塁での同一塁での追い越しアウト・走塁放棄の確認</li> <li>・投球動作の基本確認、ボークの宣告・タイムの宣告時期</li> <li>・走者に打球が当たった場合の処置</li> <li>・走塁の妨害があった場合の処置</li> <li>・内野手の暴投があった場合の処置</li> <li>・外野手の暴投があった場合の処置</li> <li>・走塁妨害があった場合の処置 等のケース</li> <li>・オリジナルベースの確認が必要なプレイ</li> <li>・タイムプレイや第3アウト置き換え等を設定</li> </ul> <p>※ ルール改正についての説明も含む</p>	<p>4 班</p>
<p>15:50～16:05</p>	<p><b>本塁周辺での対応</b></p> <p>故意四球、イリーガリーピッチ、反則打球、Interfere 打撃妨害等</p> <p>質疑応答</p>	<p>全 員</p>
<p>16:05～16:15</p>	<p>閉講式 解 散</p>	<p>全 員</p>

5. <雨天時> 名古屋市立振甫中学校体育館での講習会

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 開講式</li> <li>2. 2020年 野球規則改正についての解説</li> <li>3. 発声練習・<b>Gesture Call 練習練習</b></li> <li>4. <b>Go - Stop - Call</b></li> <li>5. 球審の基本動作・ストライクゾーン確認、投球姿勢・動作の確認</li> <li>6. <b>Soft Toss</b></li> <li>7. 1塁での <b>View Training</b></li> <li>8. 塁審の基本動作の確認</li> <li>9. 2塁盗塁 <b>View Training</b></li> <li>10. 3塁盗塁 <b>View Training</b></li> <li>11. クロックワイズ・メカニクスの確認（ミニダイヤモンドでの演習）</li> <li>12. ルール講習会（トラブル対応、キャンプ・ゲーム、確認テスト等）</li> <li>13. 閉講式</li> </ol> |
|--|

※ 準備する用具等

- ・マーカーコーン 10枚
- ・ホームベース 参加者の4人に1枚
- ・ワイヤレスマイク等の放送機器

- ・懇親会場にて・・・パワーポイントが使えるPCとプロジェクター（可能であれば）